「.NET ModelKit Suite 4J」

前のバージョン(Report Sharp Shooter 1.8J)からの移行手順

.NET ModelKit Suite には Report Sharp Shooter、Instrumentation ModelKit、Chart ModelKit、OLAP ModelKit が含まれています。

前のバージョンで作成したアプリケーションを、新しいバージョンで使用するには次のことを行ってください。

【1】下の表に従って、使用されているライブラリへの参照を変更する

前のバージョンで使用されている DLL	.NET ModelKit Suite 4J で使用されている DLL
NineRays.Basics.dll	PerpetuumSoft.Framework.dll
NineRays.Reporting.dll	PerpetuumSoft.Reporting.dll
NineRays.Reporting.Export.CSV.dll	PerpetuumSoft.Export.CSV.dll
NineRays.Reporting.Export.Excel.dll	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Excel.dll
NineRays.Reporting.Export.	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
ExcelXML.dll	ExcelXml.dll
NineRays.Reporting.Export.Html.dll	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Html.dll
NineRays.Reporting.Export.PDF.dll	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Pdf.dll
NineRays.Reporting.Export.RTF.dll	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Rtf.dll
NineRays.Reporting.Import.	PerpetuumSoft.Reporting.Import.
CrystalReports.dll	CrystalReports.dll
NineRays.Reporting.Web.dll	PerpetuumSoft.Reporting.Web.dll
NineRays.Olap.dll	PerpetuumSoft.Olap.dll
NineRays.Instrumentation.dll	PerpetuumSoft.Instrumentation.dll
NineRays.Framework.dll	PerpetuumSoft.Framework.dll
NineRays.Framework.Model.dll	PerpetuumSoft.Framework.Model.dll
NineRays.Framework.Export.dll	PerpetuumSoft.Framework.Export.dll

NineRays.Framework.	PerpetuumSoft.Framework.
Connectivity.dll	Connectivity.dll

注意事項:

Microsoft Visual Studio 2003 / 2005 または同様の IDE を使用している場合、古い DLL をプロジェクトの参照のディレクトリから削除し、新しい DLL をそのディレクトリに追 加することにより参照の変更が行われます。

Report Sharp Shooter に関するする注意事項:

NineRays.Reporting.Export.PDF.dll と NineRays.Reporting.Export.Excel.dll を使用してい る場合、上の表に従って新しい DLLに変える他に、PerpetuumSoft.Writers.Pdf.dll と PerpetuumSoft.Writers.Excel.dll をプロジェクト参照に追加する必要があります。

Instrumentation ModelKit に関するする注意事項:

NineRays.Framework.Export.dll から PerpetuumSoft.Framework.Export.dll に参照を変 更する他に、プロジェクト参照に PerpetuumSoft.Writers.Svg.dll and PerpetuumSoft.Writers.Flash.dll を追加する必要があります。

OLAP ModelKit に関するする注意事項:

NineRays.Olap.dll から PerpetuumSoft.Olap.dll に変更する他に、プロジェクト参照に

PerpetuumSoft.Framework.dll を追加する必要があります。

【2】下の表に従って、前のバージョンのモジュールのソースコードの名前空間への参照を 変更する

前のバージョンで使用されている名前空間	.NET ModelKit Suite 4Jで使用されている名 前空間
NineRays.Basics.*	PerpetuumSoft.Framework.*
NineRays.Reporting.*	PerpetuumSoft.Reporting.*
NineRays.Reporting.Export.CSV.*	PerpetuumSoft.Export.Csv.*
NineRays.Reporting.Export.Excel.*	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Excel.*
NineRays.Reporting.Export.	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
ExcelXML.*	ExcelXml.*

NineRays.Reporting.Export.Html.*	PerpetuumSoft.Reporting.Export.
	Html.*
NineRays.Reporting.Export.PDF.*	PerpetuumSoft.Reporting.Export.Pdf.*
NineRays.Reporting.Export.RTF.*	PerpetuumSoft.Reporting.Export.Rtf.*
NineRays.Reporting.Web.*	PerpetuumSoft.Reporting.Web.*
NineRays.Olap.*	PerpetuumSoft.Olap.*
NineRays.Instrumentation.*	PerpetuumSoft.Instrumentation.*
NineRays.Framework.*	PerpetuumSoft.Framework.*

【3】Report Sharp Shooter のレポート テンプレートの変換

レポート テンプレート(.rst)と最終ドキュメント(.rsd)のファイル形式は、新しいレポート生成機能によって特徴付けられるように変更されました。Report Sharp Shooter の前バージョンで作成されたテンプレートを新しいバージョンで使用するには、そのテンプレートを レポートデザイナで開く必要があります。レポート デザイナがテンプレートを新しいバージョンに自動変換し終わると、次のメッセージが表示されます。



その後で、変換されたテンプレートを保存してください。最終ドキュメントを新しい形式で取得するには、変換されたテンプレートを使ってリビルドすることをお勧めします。

以上